

3D-VISUALISERING FÖR KOMMUNER

ESKILSTUNA 19-20
SEPTEMBER 2017



Eskilstuna
kommun

3D-VISUALISERING FÖR KOMMUNER

TRÄFFEN I ESKILSTUNA FOKUSERAR PÅ KOMMUNERS 3D-VISUALISERING UR ETT TEKNISKT PERSPEKTIV.

VI TAR HÄNSYN TILL OMGIVANDE FAKTORER SOM STRATEGIER, DIGITALISERING, KOMMUNAL IT-PLATTFORM MED MERA MEN FÖRSÖKER ANPASSA INNEHÅLLET EFTER MÅLGRUPPEN SOM VI TROR ÄR ”DE SOM VERKLIGEN ARBETAR MED DE TEKNISKA FRÅGORNA I KOMMUNAL 3D-VISUALISERING”

PROGRAM

Dag 1, 19/9

Kl 12-13 Gemensam lunch

Kl 13:00 Välkomna, inledning

13:15 System för 3D-visualisering

Cityplanner (John Joudi, Linköping)

13:30 Cityengine (Sofie Danielsson, Höganäs)

13:45 InPlan Vakant 10/8

10 min paus

13:55 Egen lösning med Unity (Christopher Holgersson, Vänersborg)

14:10 Virtual City Systems (Matilda Axelsson, Falun)

14:25 S-visualizer Vakant 10/8

14:40 Panelsamtal med föreläsarna

15:00 Fika-diskussionsworkshops
Tänkbara diskussionsämnen:

CityGML, Datasamling, 3D-allmänt, 3D-databas, koppling till Baskarta/GI, Fasadtexturer...

15:45 Kortfattad redovisning/sammanfattning av workshops

16:10 Paus följt av guidad stadsvandring ~3km, avslutas med besök på Modellverkstaden.

19:00 Gemensam middag

Dag 2, 20/9

Kl 8:30 Reflektion över dag 1

Presentationer (Planering pågår)

Förslag: Öppna data(?), 3D-strategi(?), Ta nästa steg i kommunens 3D-arbete(?), Användning inom mjuka förvaltningar(?), De senaste visualiserings-teknikerna(?), Framtida ABT-leverans med byggnader i 3D(?), FME – Kan man samarbeta runt script(?), 360-bilder(?).

Reflektion, sammanfattning, vem tar nästa träff

12-13 Gemensam lunch

13-15 EXTRA: Stanna en timma eller två hos Eskilstuna kommun och diskutera visualisering utan agenda.



**Eskilstuna
kommun**